Nº3
EDIÇÃO ESPECIAL
JOGOS DE LUTA

HERÓI GAMES



WEAPON LORD

R$ 1,95





DARK STALKERS



PRIMAL RAGE



WRESTLE MANIA



S. SHODOWN 2

SÓ PORRADA

WOLVERINE & CIA, MANÍACOS!

TIPS: AS PAULADAS DE TEKKEN, SF ZERO E X-MEN!
MARVEL: O SUPER JOGO QUE NÃO ESTÁ NO GIBI!
NEWS: O QUE ROLA NOS BASTIDORES DA INDÚSTRIA!

YEOW!

Há muito tempo os gamemaníacos mais radicais aposentaram seu joguinhos de aventura e RPG. O grande barato agora são os jogos de luta. Desde o sucesso de Street Fighter, ainda na década de 80, não param de chegar nas lojas títulos cada vez melhores que unem magistralmente a arte de dar porrada com a de receber. Por essas e outras, nossa edição número três é totalmente dedicada à pancadaria. A começar pelo que promete ser a grande sensação das suas férias: Marvel Super Heroes, em arcade. Também para flipperama, fique de olho no animal Darkstalkers' Revenge. Para jogar em casa, o sucesso é Weapon Lord, seguido de Primal Rage e Samurai Shodown 2. Sem esquecer dos clássicos, como Tekken 1 e 2, X-Men Clone Wars, Street Fighter Alpha e muito mais. Se você está curtindo a nossa revista ou tem qualquer dúvida sobre os games que viu aqui, escreva pra gente. Nós, da HERÓI GAMES, ficaremos muito contentes em publicar as respostas para saciar suas dúvidas mais cruéis.

Até a próxima fase!!

HERÓI GAMES

Editores:
Rene Aduan Jr.
Rodrigo Garcia Domingues

Coordenador Editorial:
Thales de Menezes

Equipe Herói Games:
Alexandre Marcelo M. Cruz
André Moseto
Rene Aduan Jr.
Rodrigo Garcia Domingues
Rafael

Playtesters:
He-Man / Ovni / Rafinha / Xan / C.Tolls / Utsê / Mitikasu

HERÓI GOLD

Com apoio da equipe Herói:
Ivan Finotti
Maria Amélia de Azevedo
Odair Braz Jr.

Correspondente Internacional:
Cássio Bloisi

Arte / Desktop Publishing:
Cian Graphics Comunicação Visual Ltda.

Publicidade:
Carla Bianco da Costa
Márcia Kalvon
Marcelo Jinno

Herói Games no.03(dezembro de 1995) é uma parceria da Nova Sampa Diretriz Editora com a Editora Acme.Nova Sampa:Diretor, Carlos Cazzamatta. Acme: Diretores: André Forastieri e Rogério de Campos.Endereço: R. Basilio da Cunha, 213, Vila Madalena - CEP:01544-000 São Paulo/SP Tel Comercial.: (011)571-3233.

W. ROTH S.A.

X-MEN

HERÓI GAMES
RUA BASÍLIO DA CUNHA, 213
SÃO PAULO - SP
01544-000







STREET FIGHTER ALPHA WARRIORS' DREAMS





TEKKEN



NEWS

Mais um pouco de Ultra 64



A Nintendo do Japão acaba de confirmar o lançamento do mais esperado dos consoles para o dia 26 de novembro, em uma feira em Tóquio. Eles vão expor 100 consoles e 10 games. Os visitantes da feira terão a oportunidade (invejável) de já sair com o Ultra 64 debaixo do braço. Ele vai ser lançado no mercado, mesmo, no dia 3 de dezembro no Japão e em abril de 96 na Inglaterra. Entre os dez títulos disponíveis, dois já foram revelados ao público: Mario e Final Fantasy RPG. Só para completar, o pessoal que já jogou no protótipo do U64 disse que ele tem uma performance três a quatro vezes mais poderosa do que o Playstation e o Saturn. Tomara que eles não estejam blefando.



Pra quem não conhece a Lucas Arts, simplesmente é a companhia que desenvolve os melhores jogos pra PC, no que se diz respeito ao visual! Para reforçar o Ultra 64 como o console TOP de todos os tempos, a Nintendo e a Lucas Arts estão desenvolvendo juntas o "Shadow of the Empire" da saga Star Wars (Guerra nas Estrelas), considerado um título de peso para estar dentro do pacote de primeiros lançamentos do U-64 no mundo dos games. Pra sua curiosidade, Shadow of the Empire terá uma versão em livro, HQ, cards e rumores, dizem que pode ser o próximo filme de Star Wars, já que a história acontece entre a época de The Empire Strikes Back (O Império Contra-ataca) e o Return of Jedi (O Retorno do Jedi). O enredo está sendo bem guardado, mas parece que toda a história conta o envolvimento do Império com o submundo do crime. Lançamento previsto para abril de 96, mas espere o jogo mesmo para setembro.





Sonicar

Bicho de pelúcia, pijaminhas, bonecos de todos os tamanhos possíveis e por aí vai... Você é capaz de imaginar no que mais esse personagem tão carismático pode se transformar? Como se não faltasse mais nada para se inventar, acaba de ser lançado nos EUA um cheirinho do Sonic, tipo sachê, para perfumar o interior de veículos. O formato, com o porco-espinho azul num carrinho, é sugestivo. Agora, qual será o perfume que tem o nosso amigo!? Me parece que a Sega quer ampliar seus domínios!!!



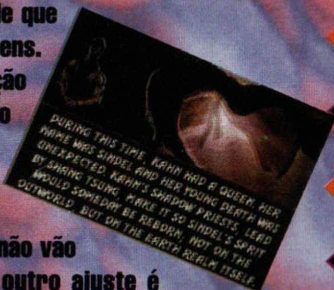
Fonte da juventude



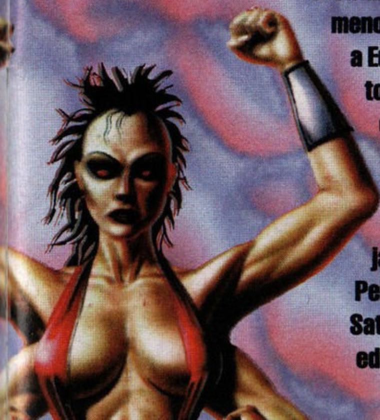
Uma empresa canadense descobriu o que se pode chamar de fonte da juventude dos CDs. Eles criaram uma máquina capaz de restaurar alguns tipos de perda de informação dos CDs, ou seja, se seu gato arranhou o CD do seu game preferido, se o engraçadinho do seu irmão menor o detonou, não há mais com o que se preocupar, esta máquina recupera as informações perdidas por quase um décimo do preço de um CD novo. Agora é só esperar ela chegar por aqui. Por enquanto, o jeito é manter seus CDs longe desses destruidores implacáveis.

MK3 para Saturn

Há dez semanas a Eurocom iniciou o projeto de desevolvimento da conversão do MK3 para Saturn. Eles juntaram as grandes estrelas desse tipo de trabalho para realizar uma versão perfeita. Nessa parte inicial estão tratando do módulo de introdução, quadros de alta qualidade que vão mostrar a entrada de cada um dos 14 personagens.



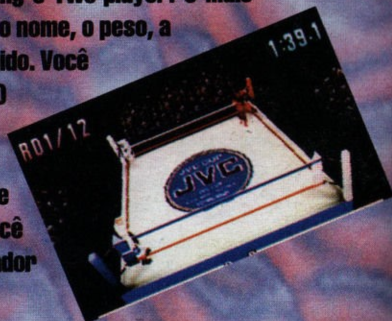
O Saturn possui uma resolução menor que o arcade, por isso a Eurocom está ajustando todos os gráficos para compensar. Dessa forma, os jogadores não vão perceber nada. Um outro ajuste é necessário para manter a proporção da tela, já que o display de TV não é igual ao do arcade. Pelas informações que chegam aqui, o MK3 para Saturn vai ser algo realmente especial, um tipo de edição limitada, como eles dizem, "DeLuxe".



JVC BOX



Os jogos de boxe costumam ser muito chatos, mas a Saturn está prestes a mudar isso. No JVC BOX, os personagens foram construídos com centenas de polígonos a fim de torná-los os mais realísticos possiveis. Depois da luta, haverá aqueles replays dos melhores momentos "a la" Virtua Fighter e o jogo terá três modos distintos: Championship, Sparring e Two-player. O mais legal é que o JVC BOX vai permitir mudar o nome, o peso, a altura e o estilo de luta do boxeador escolhido. Você também poderá criar uma boxeadora!!! O jogo vai sair no final deste ano e promete ser muito bem recebido, com personagens bem definidos, uma animação de primeira e efeitos de som reais. Para completar, você poderá salvar as estatísticas de seu boxeador no cartucho de back-up RAM do Saturn.



VIRTUA FIGHTER 3



Algumas pessoas andam achando que as maravilhosas imagens do Virtua Figther que estão sendo compostas no Japão são parte da introdução do Virtua Fighter 3. Besteira!!!

Elas vão compor um CD que trará 22 imagens construídas e rendidas em Silicom Graphics (2 imagens por jogador). Esses CDs serão distribuídos entre 100 mil usuários pra lá de sortudos. Tudo isso como parte da campanha para começar o burburinho em torno do Virtua Fighter 3.

Hipe! Hipe!... Cammy



A estrela do Street Fighter, Cammy, está com a bola toda. Ela acaba de ganhar uma série de publicações que remexe com todo seu universo misterioso. Só para variar não há previsão de lançamento por aqui, mas se a série decolar, com certeza iremos poder desfrutar das histórias pelo menos em inglês. Enquanto isso, o desenho de longa metragem do Street Fighter continua tendo seu lançamento adiado nos cinemas brasileiros. Deveria ter entrado em cartaz no mês de novembro, foi anunciado como um dos filmes do Natal e, agora, ficou para janeiro ou fevereiro. Será?

Saturn na Inglaterra

Após ter surpreendido o mercado americano lançando o Saturn antes do previsto, a Sega promete detonar o mercado inglês, fazendo o lançamento do Saturn dentro do Kinder Ovo. Imagine o delírio dos ingleses: console Saturn, surpresa Saturn dentro do Kinder e chocolate ao leite. São três desejos em um!!!



Sarah Bryant, a mais gata



O que mais nós, simples mortais, poderíamos querer do que jogar video game com as maiores beldades da terra? Os poderes sobrenaturais, a beleza estonteante... há coisas sobre games com mulheres que só um game maníaco para lá de cego pode resistir!!!

No começo, as mulheres entraram nos games para que as jogadoras pudessem se identificar com elas, mas o tempo foi passando e o que se via era um bando de marmanjos babando por essas personagens. E suas roupas foram ficando menores, menores... Sophia do Toshiden, Pai do Virtua Fighter, a "vovó" Chun Li do Street Fighter e a mais gata de todas, aqui em pose especial para vocês, Sarah!!! O que nós podemos fazer? Nós não queríamos, mas não dá para resistir, pobre de nós, apaixonados por mulheres que não existem!!!

Salvando jogos...



A Nakitek acaba de lançar um aparelho para salvar games de Super NES e de Sega Genesis. O Game Saver custa 49,99 dólares e permite que você salve o game a hora que quiser e assim, quando estiver com vontade, inicie o jogo do lugar onde você salvou por último. A Nakitek também tem um Game Saver Plus. Com ele, você pode gravar mais de 20 horas de jogo e depois jogar as partes que quiser em qualquer console.

O produto mais inútil do mês é...

É um simulador de cheiro!!! O distribuidor insiste em dizer que esse aparelho, além de proporcionar os cheiros dos games, ensina o método milenar de respiração dos mestres yogas. Pelo amor dos céus, será que nós já não respiramos e muito este ar poluído!!! Pelo menos dessa vez agradecemos para as novidades não chegarem cedo ao Brasil, mas, se por infelicidade um dia esta tranqueira chegar aqui, nem se atreva a comprar.





PREVIEW

Nesta sessão você vê uma prévia dos jogos das próximas edições **HERÓI GAMES** seus consoles e a sua disponibilidade (já lançados ou não).



Blade Force
3DO
Não Disponível



Boomgerman
Mega
Disponível



Criticom
PSX
Não Disponível



Deadly Skies
Mega
Não Disponível



Blam!
Saturn
Não Disponível



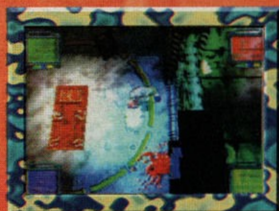
Garfield
Mega
Não Disponível



Indy 500
Arcade
Não Disponível



Lemings 3D
PSX
Não Disponível



Loaded
PSX
Não Disponível



Space Hulk
3DO
Disponível



Surdical
Mega Cd
Não Disponível

TOP 10

A herôi games selecionou os 10 melhores jogos de luta do deste mês de todos os consoles e arcades!!!

16 bits

Mortal Kombat 3	- Mega
Killer Instinct	- SNES
Weapon Lord	- SNES
Primal Rage	- SNES
King of Fighting 95	- NEO GEO
Street Fight II Turbo	- SNES
Fatal Fury	- NEO GEO
World Heroes Perfect	- NEO GEO
Samurai Shodowm	- NEO GEO
Power Rangers(F.EDITION)	-SNES

32 bits

Mortal Kombat 3	- PSX
Toshinden	- PSX
Golden Axe The Duel	- SATURN
S. Fighter The Movie	- SATURN
Primal Rage	- 3DO
Divide Zero	- PSX
S. S. Fighter 2 turbo	- 3DO
BallZ	- 3DO
Toshinden	- PSX
Tekken	- PSX

Arcade

Street Fighter Alpha	-CAPCON
Klller Instinct	-NINTENDO
Mortal Combat 3	-MIDWAY
Tekken 2	-NANCO
Darkstalker 2	-CAPCON
Wrestle Mania	-ACCLAIM
Street Fighter Alpha	-CAPCON
Primal Rage	-ATARI
S. Fighter The Movie	-SEGA
Virtua Fighter 2	-SEGA
X-Men	-CAPCON

herloi Games

Tekken 2	- ARCADE
Mortal Kombat 3	- PSX
Klller Instinct	- SNES
S.Fighter The Movie	-SATURN
Golden Axe	- SATURN
King of Fighting 95	- NEO GEO
Power Instinct	- PSX
World Heroes	- NEO GEO
Samurai Shodowm 2	- NEO GEO
Tekken	- PSX
Power Ranger(F.EDITION)	- SNES

SUPER MIX



ARRRHH!

Primal Rage sai do Arcade e vai direto para as casas em versão de mega e super NES dar muita porrada selvagem!!!

A grande vantagem do game, sem dúvida, é a impressionante facilidade de aprendizagem dos golpes. A jogabilidade é nota dez. Você escolhe entre sete lutadores, ou melhor, sauros, todos com um estilo de luta característico. Os cenários estão bem trabalhados e de vez em quando alguns humanos aparecem para deleite da nossa galera de dinos.

A história é a seguinte: os dinossauros, como se sabe, habitavam a Terra a milhões de anos atras. Os pequeninos eram deuses e significavam o bem, o mal, a vida, a morte e outros do gênero, Um mago chamado Balsafas guardou um dos dinos em uma caixa, lacrou e manteve-a escondida durante milhões de anos até que um dia o sauro foge e novamente o mundo fica dominado pelas criaturas gigantes. Para os games de 16 bits os gráficos até que são legais, e lógico que há uma perda em releção ao Arcade.O som você sabe,... é carnage. Loucura!!!!



GRÁFICOS	8,6
SOM	8,6
DESAFIO	9,6
MÉDIA	8,5

Armadon

Este personagem mistura um triceratopos,um ankilossauro e um estegossauro, resultado, golpes de longo e curto alcance .



Gut Gouger: segure HQ + HF + LQ , → ←
Bed-O-Nails: HF + LQ, ↓ ↑
Spinning Death: HQ + LF, ← → ↓
Eat Humans: HQ + HF + LQ + LF ↑ → ↓
Flying Spikes: HF + LF ← ↑
Hornication Uppercut: HQ + HF + LQ, ↓ ↘ → ↗
Mega Charge: HQ + LQ ← ↓ →
Iron Maiden: HF + LQ ← ↑ →
Meditation: HQ + HF + LQ + LF,→ ↓ ← → ↑
Gut Fling: segure HQ + HF + LQ, ↓ ↓ ↓ ↓ ↑

Blizzard

É o "Ryu" dos dois gorrilas, não tem os pulos de Chaos mas tem uma grande gama de golpes especias como Brain Bash.



Freeze Breath: segure HQ + HF + LF ← →
Air Throw: no ar HF + LQ
Ice Geyser: HQ + HF + LF ↓ ↑
Long Mega: HF + LF ← →
Punching Bag: HQ + LF → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑
Short Mega: HQ + LQ ← →
Fake Mega: HQ + LQ ↓ ↑
Quick Mega: HQ + HF + LQ + LF ← →
Throw: Perto HF + LQ → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑
Eat: HQ + HF + LQ + LF ← ↖ ↑ ↗ → ↘ ↓
To-Da-Moon: HQ + HF + LQ + LF ↓ ↓ ↓ ↓ ↑
Brain Bash: HQ + HF + LF ↓ ↓ ← ↑ →

Chaos

Com poucos golpes especias, seus pulos podem chegar ao topo de qualquer adversário, seus chutes e socos se equivalem em força e velocidade.



Grab-N-Throw: segure HF +LF → ←
Flying Butt Slam: segure HF + LF ↓ → ↑ ↘
Battering Ram: HQ + LQ → →
Fart of Fury: HF + LQ ↓ ↘ → ↗ ↑ ↖ ←
Power Puke/Fast: HQ + LF ↑ →
Ground Shaker: segure HF + LQ ← ↖ ↙
Eat: HQ + HF + LQ + LF → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑
Slow Power: HF + LQ ↑ →
Cannonball: HQ + HF+ LQ + LF ↓ → ↑ ↘
Golden Shower: HQ + LQ ↓ segure HQ + LQ segure HF + LF ← → ← →

Diablo

Sendo um dos T-Rex do jogo, tem golpes especiais de longo e curto alcance e pouca força com golpes convencionais ao contrario de Sauron.



Pulverizer: segure HQ + LF ↑ → ↓
Torch: HQ + LQ ↑ →
Hot Foot: HF + LF ↖ ↘
Infeno Flash: HQ + LF ↑
Fast Fireball: HQ + LQ ↓ →
Slow Fireball: HF + LF ↓ →
Mega Lunge: HQ + LF ↓ ↑
Eat Humans: HQ + HF + LQ + LF ↓ ↑ ↓
Fireball: segure HF + LQ + LF → → → → →
Incinerator: HQ + HF + LQ + LF ↖ ↓ ↘

Sauron

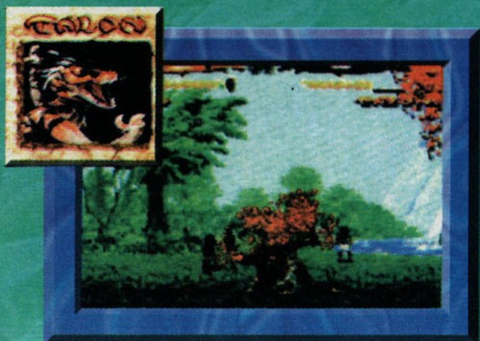
Tem golpes poderosos e lentos com um alcance aceitável , podendo destruir o oponente facilmente usando golpes como o Earthquake Stomp.



Air Throw: segure HF + LF
Cranium Crusher: segure HQ + LF ↓ ↑
Earthquake Stomp: segure HQ +HF +LF ↑ ↓
Leaping Bone Bash: segure HF + LQ ↓ ↑ ↓
Neck Throw: segure HF + Lf → ←
Primal Scream: segure HQ + LQ ↓ ↑
Stun Roar: segure HQ + LQ ← →
Eat Humans: HQ + HF + LQ + LF ↓ ↓ ↑
Carnage: HQ HF LQ LF ← → ← → ←
Flesh Eating: segure HQ LQ ↓ ↓ segurando HQ + LQ segure HF + LF ↑ ↑

Talon

Muito ágil, é capaz de atravessar a tela em segundos com os seus pulos, tem golpes de curto alcance e grande velocidade dilacerando o oponente.



Face Ripper: segure HF + LF ↓ →
Slash Kick: LQ
Brain Basher: HF + LQ ← ↑ →
Franatic Fury: HQ + LF ↓ →
Jugular Bite: HF + LF ← →
Pounce and Flip: HF + LQ → ↘
RunForward: HQ + LQ ← HQ + LQ → segure HQ + HF + LQ ↓ →
Eat: HQ + HF + LQ + LF → ↓ ←
Shredding: Segure HQ + LF → ↓ ← ↑ →
Wrenching: HQ + LQ + LF → ↓ ← ↑ ↓

Vertigo

Pode paralizar o seu oponente com o seu Vodoo Spell , além de ser o personagem de maior alcance do jogo.





Come Slither: segure HQ + LQ ← ←
Voodoo Spell: segure HF + LQ ← ←
Teleport: HF + LF ↓ ↓
Air Teleport: segure HF + LF ↓ ↑
Scorpion Sting: segure HF + LQ → →
Fast Venom Spit: segure HQ + LQ → →
Slow Venom Spit: segure HF + LF → →
Eat Humans: segure HQ + HF + LQ + LF ↓ → ↑
Petrify: HF + LF ← ← ← e LF e HQ + LQ → →
Shrink and Eat: HF + LF ← ← ← segurando HF + LF e segure HQ + LQ ↑ ↓

Primal Rage - Game Boy

Armadon
Gut Gouger: segure B + A ↓ ↑
Bed-O-Nails: B + A ← ↑
Meditation: B + A → ↓ ← → →

Blizzard
Freeze Breath: segure B + A ← →
To-Da-Moon: B + A ↓ ↓ ↓ ↓ ↑

Chaos
Ground Shaker: segure B + A ← ↑ ← ↓
Battering Ram: B + A → →
Power Puke/Fast: B + A ↑ →

Diablo
Pulverizer: segure B+ A ↓ ↑
Fireball: B + A ↓ → ou B + A ↑ ← ↓ ↓

Talon
Face Ripper: segure B + A ↓ ↑
Slash Kick: B + A
Frantic Fury: B + A ↓ →
Shredding: Segure B + A → ↓ ← ↑

Primal Rage - Game Gear

Armadon
Gut Gouger: segure 1 + 2 ↓ ↑
Bed-O-Nails: 1 + 2 ← ↑
Meditation: 1 + 2 → ↓ ← → →

Blizzard
Freeze Breath: segure 1 + 2 ↓ →
To-Da-Moon: 1 + 2 ↓ ↓ ↓ ↓
Air Throw: 1 + 2 (perto)

Chaos
Ground Shaker: segure 1 + 2 ↓ ↑ ← ↓
Battering Ram: 1 + 2 → →
Power Puke/Fast: 1 + 2 ↑ →

Diablo
Pulverizer: segure 1+ 2 ↓ ↑
Fireball: 1 + 2 (DT) ou 1 + 2 ↑ ← ↓ ↓

Talon
Face Ripper: segure 1 + 2 ↓ ↑
Slash Kick: 1 + 2 (Slasher)
Frantic Fury: 1 + 2 ↓ →

Códigos

NES	MEGA
LQ=Botão B	LQ=Botão A
LF=Botão A	LF=Botão B
HQ=Botão Y	HQ=Botão X
HF=Botão X	HF=Botão Y

Tips

Com esta tips você luta em e um modo turbofaça a seguinte sequência de direcional na tela de principal:

← ← ← → → ← ← → → → ← →

Se você executar de forma correta aparece uma mensagem no seu televisor

Weapon Lord

SUPER MIX

KRAK

GRÁFICOS

9,0

SOM

8,0

DESAFIO

8,0

MÉDIA

8,5

A Namco, que não é boba nem nada, acreditou nos dois ex-designers da Capcom, James Goddard e Dave Winstead, que disseram ao mundo que queriam reinventar os jogos de luta. Com um projeto revolucionário, a dupla pretendia consagrar um novo game diferente dos outros games de lutas e Weapon Lord é o resultado. Com versões para Mega Drive e S NES, o game, ao estilo Samurai Shodown, faz uma mistura de artes marciais com técnicas de luta com armas. A dificuldade do game não está em fazer os golpes entrarem, mas sim na grande variedade e combinações dos golpes. Vários tipos de defesa, toneladas de golpes e um estilo novo porém audacioso. Com uma grande qualidade de gráficos, este jogo apresenta um clima todo medieval, bárbaro. Essa escolha foi proposital, com a injeçao de novidades como obrigar o inimigo a baixar a guarda, e ainda três tipos de bloqueio —uma defesa simples não o deixa tão imune quanto um "Thrust Block". Contando com um elenco de sete personagens, com dez ataques especiais para cada um, gerou-se uma grande variação de decisões possíveis dentro de um confronto, aquela idéia de qual magia leva vantagem sobre qual. Este cartucho de 24 megas é uma nova opção para os gamemaníacos do planeta.



Uma antiga profecia diz que em uma noite de lua cheia nasceria uma criança. Esta criança encontraria muitos desafios na adolescência. Após derrotar seus inimigos, ela se tornará conhecida como um grande guerreiro(a) e conhecerá o Lord Demônio. É dito que neste encontro somente um triunfará. E este será o verdadeiro WeaponLord... o melhor lutador do Mundo Antigo.

The Guard Drop Attack

O Guard Drop é um dos golpes mais perigosos. Ele é designado especialmente para lutadores que gostam de bloquear o tempo todo. Este ataque fura o bloqueio e derruba o oponente, deixando-o livre para um ataque.



Downward Stab

O Downward é um bom jeito de terminar um combate com combo. Depois que o oponente tiver caído, há uma sequência especial de botes que faz com que você suba ao ar e desça em movimentos suaves.

Throws

Cada personagem tem um Throw próprio. Eles são um desafio, mas não causam tanto dano.





Frenzy Attack

O Frenzy é um movimento animal que causa uma boa quantidade de danos poderosos.

Power Deflect

É um tipo de bloqueio ofensivo. Ele não só bloqueia o ataque do oponente, como também o deixa aberto para sofrer qualquer paulada.



Comandos Mega/SNes

FT: ForeThrust (velocidade média, dano médio)

FS: ForeStrike (velocidade baixa, dano alto)

BT: BackThrust (velocidade média, dano médio)

BS: BackStrike (velocidade baixa, dano alto)

Os botões escritos em vermelho significam que você tem que manter o botão pressionado enquanto move o direcional









BARNE

Feio, mesquinho, malvado e brutal, no entanto nós gostamos dele!!!

Skull Crusher: BT ou BS ← ↖ ↗
Berserker: FT ou FS ← → ↗
Hammer Blast: FT ou FS ↑ ← ↓
Power Hammer: ← ↙ ↓ FT ou FS
Cursed Kick: FT ou FS ↘ ↙ →
Iron Fist: ← ↙ ↓ → BT ou BS
Head Rocker: → ↓ → BT ou BS
Curse Slam: BT ou BS → ↗ ↑ ↓
The Mutilator: → ← ↙ → FT ou FS

Zorn

Ele é forte, confiante e impiedoso. Seus movimentos são rápidos e contundentes.

Scream Shield: BT ou BS → ↑ →
Ancient Axe: ← ↙ →BT ou BS
Hell Grinder: ←(1 seg) → BT ou BS
Hell Fire: FT ou FS ↓ ↘ ↑
Axe Trip: ← ↘ ↙ FT ou FS
Shield Crack: BT ou BS ↑ ↖ ↓
Corpse Striker: BT ou BS ↓ (1 seg) ↑ ↗
Demon Axe: FT ou FS ←(1 seg) ↘ →
Roll: → ↘ ↙ BT ou BS









Jen-Tai

Uma das lutadoras mais fortes e graciosas, não é difícil perceber porque ela é a preferida do Lorde Demônio.

Shield Smash: BT ou BS ↓ ↘ →
Reverse Kick: ← → BT ou BS
Death Blade: FS ou FT → ↘ ↓ →
Leg Breaker: ↓ ↘ → FT ou FS
Back Blade Strike: FT ou FS → ← ↙ ↓ ↘
Aura Strike: FT ou FS ↘ ↓ →
Shield Spike: ← ↓ ↙ ← BT ou BS
Back Hand Blast: BT ou BS ← ↖ →
Ram Toss: FT ou FS → ↑ ↗
Down Strike: BT ou BS ↑ ↑ ↓

Korr

É o mestre da tribo de Tarok. Até que é um bom cara quando não está cortando alguém ao meio.

Double Flame Strike: BT ou BS ↓ ↘ → ↓
Power Kick: ← → BT ou BS
Firestorm: FT ou FS ↑ ↗ ↓
Gut-Slash: ← ↙ ↓ ↘ → FT ou FS
Tarok Strike: FT ou FS ↙ ↓ ↘ →
Heart Strike: BT ou BS ↑ ↑ ↓
Knee-Tarok: FT ou FS → ↙ ↓ ↘ →
Power Push: → ↘ ↓ ↙ BT ou BS
360 Flame Strike: BT ou BS → ↑ ↗
Elbow Smash: → → FT os FS
Power Deflect: FT ou FS → ↘ ↓ ↙




Talazia

A mulher que acredita ser um pássaro. Altura é sua especialidade.

Air Tear: BT ou BS ↑ ↗ →
Talon Blade: ← ↓ ← BT ou BS
Rip Claw: FT ou FS ← ↙ ↓ ↘
Shadow Deflect: → ↘ ↙ FT ou FS
Prey Launch: ↙ ↓ → BT ou BS
Phoenix Strike: BT ou BS → ↓ →
Falcon Strike: BT ou BS ← ↙ ↓ →
Double Talon Strike: FT ou FS ↑ ↖ ←
Reverse Claw: BT ou BS ↑ ← ↖
Air Frenzy: BT ou BS ↑ ↗ →




Divada

Guerreira e feiticeira, ela tem mais que algumas surpresas escondidas. Os mistérios desta grande lutadora são muitos...

Ground Blast: Bt ou BS ↖ ← ↓
Sound Drill: ← ↙ → BT ou BS
Power Flip: BT ou BS ↑ ↗ ↓
Psycho Blades: FT ou FS ↑ ↗ ←
Death Whirl: → ↙ ↓ FT ou FS
Orb of Souls: FT ou FS ↓ ↓ ↘
Hell Deflect: FT ou FS ← ↓ →
Heel Kick: → → FT ou FS
Soul Displacer: BT ou BS ↑ ↑ ↗





Zarak

Um escorpião. Temos que admitir que ele é o maior e o mais interessante dos fighters.

Chaos: BT ou BS → ↑ ↗
Inferno: → ↘ ↙ BT ou BS
Web Rip: → ↘ ↙ FT ou FS
Web Slap: FT ou FS ←(1 seg) →
Warp Spider: BT ou BS ↑ ↖ ←
Guillotine Strike: BT ou BS ↓(1 seg) ↑ ↗
Power Slice: FT ou FS ↑ ↗ ←
Widow Grip: BT ou BS ←(1 seg) ↘ →
Power Vault: ← ↙ → FT ou FS



Specials and Secrets

Parece que há alguma coisa por trás deste game: decapitações, escalpelamentos, etc. A chave de tudo isso são os combos. Combos diferentes levam a finais diferentes. Cada personagem tem em média 5 a 6 tipos de diferentes finalizações. Em alguns combos você pode até arrancar a cabeça de seu oponente no meio do combate!!! Boa tentativa.



SAMURAI SHODOWN II

Live The Katana Legend

NEO GEO

ARRRHH!

Samurai Shodown II é um jogo da SNK para o Neo Geo também com versões para Mega Drive e Super NES. Por incrível que pareça, a versão para Neo Geo não deve nada para os arcades. O clima bárbaro foi transferido com grande riqueza de imagens e movimentos. O game mistura artes marciais de vários tipos, inclusive com armas. São principalmente katanas, espadas, bastões e foices que dão um efeito pesado ao jogo. A grande sacada do game é a aproximação de tela (só presente na versão para Neo Geo) conforme a distância dos jogadores. Esse efeito dá uma realidade especial e uma diversão a mais. Sem falar na Weapon Smash Waza, que é um supergolpe, um verdadeiro superpoder que só pode ser ativado quando a barra de "Rage Gauge" (aquela que está no canto inferior de cada lutador) estiver cheia. E, para enchê-la, você deve acertar seu inimigo várias vezes. Para se ter uma pequena idéia do poder da Weapon Smash Waza, ela destrói a arma do oponente, que fica sem ela durante certo tempo. É nessa hora que você aproveita pra descer o cacete!!!

São quinze lutadores bem ao estilo oriental, como o nome já diz, com movimentos e golpes especiais característicos, dando uma grande variedade a luta que, aliados aos cenários bem trabalhados, dão um tom a mais no clima do game. Debulhe!!!



GRÁFICOS

8,5

SOM

8,0

DESAFIO

8,5

MÉDIA

8,5





Caffeine Nicotine

Underworld Pummeler:

→ ← ↙ ↓ ↘ → + D





Cham Cham

Metamolie Animal Attack:

→ ← ↙ ↓ ↘ → + A





Charlotte

Splash Gradation:

→ ↘ ↓ ↙ ← → +B





Earthquake

Earth Crunch:

→ ← ↘ ↓ ↙ → + CD





Galford

Mega Strike Dog:

→ ↘ ↓ ↙ ← → + D





Genan Shiranui

Magic Diving Claw:

→ ↘ ↓ ↙ ← → + AB





Haohmaru

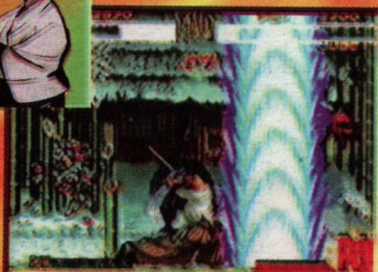
Flame of the Conqueror:

→ ↘ ↓ ↙ ← → + A

Hanzo Hattori

Squeeze of Heaven:

→ ↘ ↓ ↙ ← → + D


Jubei Yagyu

ShootingStarSwipe:

→ ↘ ↓ ↙ ← → + C

Kibagami Genjuro

Five Sense Barrage:

→ ↘ ↓ ↙ ← → + A





Kyoshi Senryo

Flessh Flail Dance:

→ ← ↙ ↓ ↘ → + C

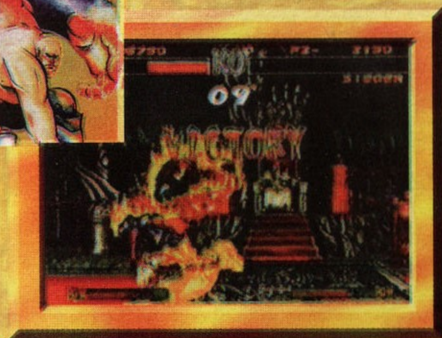
Nakoruru

Irusuka Yatoro Lise:

→ ← ↙ ↓ ↘ → + A











Neinhalt Sieger

Operation Tiger:

→ ↘ ↓ ↙ ← → + CD

Ukyo Tachibana

Swallow Super Slash:

→ ← ↙ ↓ ↘ → + AB









Wan Fu

Wrath of GodBlowout:

→ ← ↙ ↓ ↘ → + B

Mizuki

O último chefe é o demôniaco Misuki, um servo do mau. Cuidado!!!

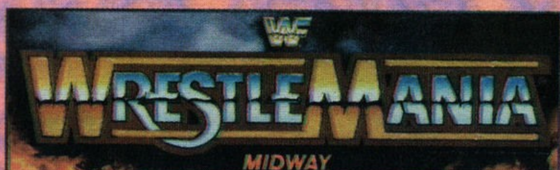


As vêzes um carinha passa deixando carne, frango e até bombas!!!





PLAYSTATION



A primeira vez que você vê este game, pode achar que é mais um daqueles joguinhos meia boca. Afinal tem só oito personagens, cinco fatalities, golpes especiais à vontade... brincadeirinha!!!!

UAU

Wrestle Mania é uma loucura. Os gráficos são inacreditáveis, o cenário é bem detalhado e no ringue você pode andar em todas as direções. Fora isso o jogo tem uma energia toda especial. Você se diverte e entra no clima.

Se você assiste ao Supercatch (sábado às 18h30 e domingo às 18h, na Manchete), vai gostar do game ainda mais. São os mesmos lutadores que aparecem na TV. Faltaram alguns, é claro, como o famoso Diesel.

Mas dá pra brigar legal com o Undertaker, o Bam Bam, o palhaço Doink ou o Shawn Michaels. Como no Supercatch de verdade, alguns lutadores são mais fortes que outros. Mas, diferente da TV, você pode fazer um fracote ganhar do mais forte. Só depende de sua habilidade na luta-livre.



GRÁFICOS 8,5

SOM 8,0

DESAFIO 8,0

MÉDIA 8,5

Dicas1

Faça um 360° no sentido horário e você terá uma velocidade turbo por aproximadamente 5 a 8 segundos. Você só pode fazer isso uma vez por jogo.
Aperte os botões abaixo do marcador de tempo, bem depressa na tela Vs., então segure, e você terá alguns códigos para trabalhar.



Dicas2

Block (3x): Sem bloqueio (igual ao MK3)
PK, K, PK, K: Ativa um zumbido ritmado
Block (5x): Você terá um zumbido de endoidecer à sua disposição

Dicas3

Punch (4x): Mova os nomes
Segure o Block e faça um 360° em direção ao seu oponente. Você terá 5 segundos para fazer um dano quadruplo com qualquer movimento.



Dicas5

Há um personagem oculto no game: Adam Bomb. Para lutar com ele, você terá que derrotar todos os outros lutadores na categoria peso-pesado.

Dicas4

Preste atenção no pessoal que está assistindo a luta. Você encontrará entre outros o Nightwolf do MK3, Mark Turmell do NBA Jam e Man Cow do WRCX Chicago Radio

.

Dicas6

Existem 5 Finishers no game. Para fazer o Finisher do Undertaker, você deve estar no último round (de preferência ganhando de 2 x 0). Você precisa estar no canto esquerdo da tela, e frente a frente com seu oponente. Então aperte U, D, D, P.



Códigos:

QCT- ↓ ↘ →	K-chute
HCT- ← ↙ ↓ ↘ →	F- →
QCB- → ↘ ↓	D- ↓
HCB- → ↘ ↓ ↙ ←	U- ↑
P-soco	B- ←





Bam Bam

É definitivamente um jogador poderoso. Ele tem três Throws e três Charges, assim como um Jump Off The Turnbuckle. Bata de leve no PP depois de fazer D, D, + PK Throw

Crossfire Punch: Segure S (2 seg)
Neckbreaker: Segure SS(2 seg)
Pick-up Overhead: SS + PK
Mini Combo: HCT Aperte P (3x), PP + PK
Super Combo: FF + P, PP, K, PK, PP





Doink

É um lutador de combate, um dos poucos que não tem movimentos realísticos, mas é superdivertido jogar com ele. Experimente o D, D + PK apertando o K repetidamente.

Hammer: F, F + PK (repita w/K)
Joy Buzzer: Segure P (2 seg)
Clapper: QCT + P (repita w/P)
Mini Combo: F, F + PP, P, segure o F, P + K
Super Combo: FF + PK, PP, P, K, PK





Breat Hart

É um lutador de elite. Seu forte é a velocidade, e ele tem vários golpes de ataque, como Quadruple Slam: agarre o oponente, HCT + P, aperte P repetidamente; DDT: corra + PP e o Sharpshooter: aperte PP no pé do oponente caído.

Eye Rake: QCT + P
Flying Kick: B, B + PK
Rolling Uppercut: QCT + PP



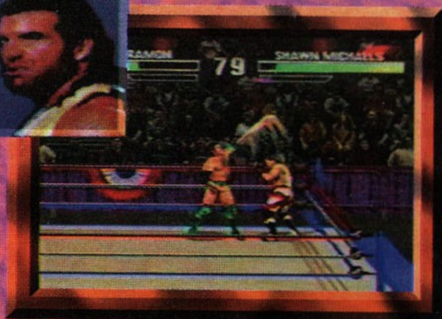


Lex

É um "cavalo". Ele tem quatro Throws devastadores. Power Grab: PP + PK; Suplex: segure o oponente, F, F + PP ; Power Throw: D, D + PK; e o mais normal: F, F + PP.

Low I-Beam Elbow: F, F + P
Crusher: segure P (2 seg)
Ball N' Chain: F, F + PK (repita w/K)
Super Combo 1: FF + PK, K, P, PP, PK, BL
Super Combo 2: FF + K, PK, PP, P, PK





Razor

Seu forte são os Throws. Seu Quadruple Slam: F, F + K (bater no K repetidamente dá a ele uma vantagem extra sobre os demais jogadores).

Overhand Slice: QCT + P
Rug Slam: F, F + K
Slice N' Dice: Segure P (2 seg)
Mini Combo: U, aperte Punch 3x, FF + K
Super Combo: F, F + K, P, PP, PK, K

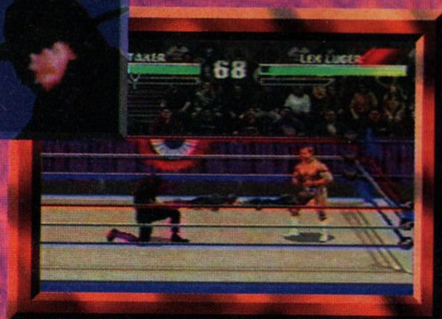


Shawn

Ele é o mais fraco. Tem alguns bons Jumps e Throws, mas não aguenta com o Bam Bam ou o Yokozuna.

Sliding Kick-Toss: F, F + K
Speedkick: QCT + K (repita w/K)
Inverted Scissor: F, F + PK
Mini Combo: agarre seu oponente, segure F, aperte PP
Super Combo: F, F + P, PP, PK, K, BL





Undertaker

É um lutador esquisito. Nos o consideramos melhor do jogo, e não é só por causa de suas bolas de fogo. Com seu fatal Spirit Stun joga qualquer oponente longe.

Tombstone Smash: F, F + PK (repita w/K)
Spirit Stun: QCB + K
Sliding Choke: QCT + P
Mini Combo: segure F, + aperte P
Super Combo: FF + PK, K, P, PP, PK



Yokozuna

Ele é uma monstruosidade. Seu Power Punch põe qualquer um para dormir. O cara lutas sujo quando resolve jogar sal nos olhos de seus oponentes.

Quick Jab: QCT + P (repita w/P)
Salt Throw: segure P (2 seg)
Overhead Pick-up: PP + PK
Mini Combo: segure F, + aperte PP
Super Combo: FF + P, PP, PK, K, P, PP

MARVEL COMICS

MARVEL SUPER HEROES

ARCADE

LOOK OUT!

GRÁFICOS

9.0

SOM

8.0

DESAFIO

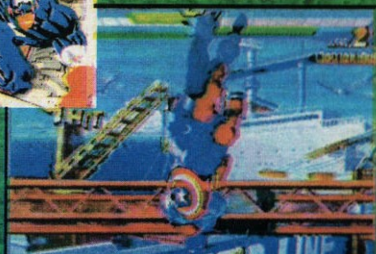
8.0

MÉDIA

8.5

Marvel Super Heroes é o que podemos chamar de jogão. Seguindo a mesma linha de X-Men (Clone Wars) este game de luta conta com a participação dos Heróis mais famosos do século. A jogabilidade é perfeita isto significa que você vai passar menos tempo tentando executar um especial ou qualquer outro golpe. A maioria dos heróis Marvel foi criada na década de 60 por Stan Lee e Jack Kirby. O grande sucesso a que chegaram se deve ao fator humano dos personagens. Todos eles tinham problemas de pessoas normais, exatamente iguais aos dos leitores. O Homem-Aranha, por exemplo, estava sempre sem grana. O Homem de Ferro sofria do coração. Hulk era um gigante solitário e sem amigos. Mas todos eles eram pessoas normais que se tornaram heróis devido a alguma descarga cósmica ou coisa semelhante. Foi quando Stan Lee e Jack Kirby resolveram criar heróis que já tivessem nascido com seus poderes. Assim surgiram os mutantes, como Wolverine, Psylocke, Magneto e Fanático. Eles são o próximo passo na escala evolucionário da humanidade. Assim como o homem veio do macaco, o mutante veio do homem. Divirta-se!!!



Capitão América

Após tomar um supersoro, Steve Rogers se transformou no Capitão América, o símbolo da liberdade. Usa um escudo de adamantium misturado com vibranium que segura até as garras do Wolverine.

Shield Slash: ↓ ↘ → + soco
Stars & Stripes: → ↓ ↘ + soco
Charging Star: ← ↙ ↓ ↘ → + chute
Double Jump: ↑ (pulando)
Final Justice: ← ↙ ↓ ↘ → + 3 socos




Homem-Aranha (Power)

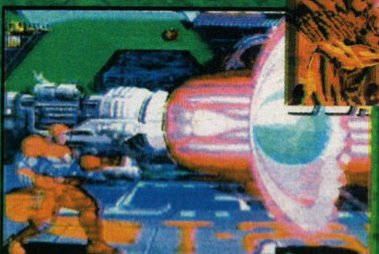
Na vida real, o Homem-Aranha é o fotógrafo Peter Parker. Picado por uma aranha radioativa, tem superforça e consegue andar nas paredes. Solta teias por meio de um mecanismo nas mãos.

Web Swing: ↓ ↙ ← + chute
Web Throw: → ↘ ↓ ↙ ← + soco
Web Uppercut: → ↓ ↘ + soco
Maximun Spider: ← ↙ ↓ ↘ → + 3 socos

Hulk (Time)

É o mais forte dos heróis Marvel. Atingido por uma bomba de raios gama, o cientista Bruce Banner carrega a maldição de virar um monstro verde nas piores horas possíveis.

G. Charge: ← (carregar) → + chute
G. Tornardo: (de perto) → ↘ ↓ ↙ ← + soco
Gamma Slam: ← ↙ ↓ ↘ → + soco
Rip up the Earth (especial): ↓ ↓, 3 socos
Gama Crusch: ← ↙ ↓ ↘ → + 3 socos




Homem de Ferro (Soul)

O Homem de Ferro é na verdade o empresário Tony Stark. Tony desenvolveu sua armadura para se salvar de um problema no coração. Com grande poder de fogo, agora combate o crime.

Uni-Beam: ← ↙ ↓ ↘ → + soco
Repulsor Blast: → ↘ ↓ ↙ ← + soco
Smart Bomb: soco + chute (mesma força)
Fly: ↓ ↙ ← + 3 socos
Proton Cannon: ← ↙ ↓ ↘ → + 3 socos





Psylocke (Power)

Psylocke, heroína dos X-Men, é uma ninja telepata. Sua mente foi transferida para o corpo de uma assassina. Ágil e silenciosa, seus oponentes dificilmente percebem sua chegada.

Psy-Blast: ↓ ↘ → + soco
Psy Blade Spin: ↓ ↘ → + chute
Ninjutu: → ↘ ↓ ↙ ← + qualquer botão
Psi-Maestrom: ↓ ↘ → + qualquer chute
Psi-Trust: ↓ ↘ → + qualquer chute
Kochou Gakure: ↓ ↘ → + qualquer soco

Wolverine (Power)

Wolverine é um mutante com esqueleto e garras retráteis de adamantium, o metal mais duro do mundo. Também se recupera rápido de ferimentos. Faz parte dos X-Men e seu nome verdadeiro é Logan.

Drill Claw: qualquer direção + soco + chute (mesma força)
Berseker Barrage: ↓ ↘ → + soco
Tornado Claw: → ↓ ↘ + soco
Berseker Barrage: ↓ ↘ → + 3 socos
Weapon x: → ↓ ↘ + 3 socos3 socos





Fanático (Space)

Fanático é meio-irmão do Professor Xavier, mestre dos X-Men. Rancoroso e impiedoso, seu poder de destruição é enorme, quase sempre aplicado contra os heróis mutantes.

Earthquake Punch: → ↘ ↓ + soco
Juggernaut Punch: ← ↙ ↓ ↘ → + soco
Cyttorak Power Up: → ↓ ↘ + soco
Juggernaut Headcrush: ← ↙ ↓ ↘ → + 3 socos

Magneto (Space)

Magneto, líder dos maus mutantes, tem o poder de controlar todos os tipos de metais. É o maior inimigo dos X-Men. É um dos perçonagens mais perigosos.

E-M Disruptor: ← ↙ ↓ ↘ → + soco
Hyper Gravitation: → ↘ ↓ ↙ ← + chute
Magnetic Blast: (no ar) ↑ ↗ → + soco + chute
Fly (epecial): ↓ ↙ ← + 3 chutes
M. Shick Wave: ← ↙ ↓ ↘ → + 3 socos
M. Tempest: ← ↙ ↓ ↘ → + 3 chute







Shuma-Gorath (Time)

O lado negro de nossas almas acaba de tomar forma para consumir tudo o que nós somos. É Shuma-Gorath que caminha entre nós. Com seis tentáculos e um olho gigante, é o desespero em pessoa.

Mystic Stare: ← (carregar) → + soco
Mystic Smash: ← (carregar) → + chute
Devitalization: (de perto) → ↘ ↓ ↙ ← + chute
Weab Uppecut: → ↓ ↘ + soco
Absort Vitality (Special Abilities): (de perto) → + soco (↓ + ↘ ↑ ← ou forte)

Black Heart (Reality)

Black Heart já foi o príncipe de Hades, mas se rebelou e foi expulso por seu pai. Agora, em nosso mundo, só pensa em uma coisa: possuir a coroa de seu pai e reconquistar seu lugar de direito.

Dark Thunder: ← ↙ ↓ ↘ → + soco
Inferno: → ↘ ↓ ↙ ← + soco
Armageddon: ← ↙ ↓ ↘ → +3 soco





Doutor Destino (chefe 1)

Monarca absoluto da Latvéria, pequeno país europeu, o Doutor Destino é mestre em artes místicas e em tecnologia. Sua máscara está grudada em seu rosto para sempre, desde que foi desfigurado quando fazia uma experiência proibida na faculdade. Seu ajudante na época era Reed Richards, que viria a se tornar o emborrachado Senhor Fantástico. Destino culpa Reed pelo ferimento.

Thanos (chefe 2)

Semi-deus nascido em Titã, um dos satélites na órbita de Saturno, Thanos se apaixonou pela Morte. Para conquistar sua amada, resolveu conquistar todo o universo e matar metade da população. Com um presente desses, esperava o amo eterno da Morte. Não conseguiu realizar seu intento por culpa de dezenas de heróis, liderados pelo Capitão Marvel, que salvaram o universo.

ARCADE

NIGHT WARRIORS
Darkstalkers' Revenge

Ao estilo Super Street Fighter II Turbo, a Capcom não esperou e lançou Darkstalkers' Revenge. Sucesso imediato no Japão, Darkstalker The Night Warriors (a primeira versão) foi o primeiro game a inovar nos gráficos. Os traços bem detalhados e as animações limpas e rápidas chegam a confundir-se com a perfeição do desenho animado. Os lutadores, bem peculiares e detalhados, juntamente com o cenário noturno e sombrio, deixam o game altamente realista. Nessa nova versão, Darkstalker continua com seu estilão variado, com a barra de poder de "Super Attack" . Quando a barra está totalmente cheia é possivel executar o Super Attack. Se você já jogou a primeira versão, imagine agora que a sequência de combos ficou maior e mais detonante. Cada personagem tem seu Super Attack. A jogabilidade do game, que já era muito boa, ficou mais esperta, está muito fácil fazer os golpes!!! E o som, meu amigo, deixa o clima do game apavorante. Imagine só os gritos dos Night Warriors no momento dos golpes! É de arrepiar! A Capcom promete para 96 uma tradução do primeira versão para Playstation, considerada uma das mais fiéis. Enquanto isso não acontece, o jeito é pegar sua HERÓI GAMES e detonar todos os golpes no fliperama mais próximo!!!



GRÁFICOS

8,0

SOM

9,5

DESAFIO

8,0

MÉDIA

8,5







Anarakis

Esta múmia veio de uma tumba perdida, lá das areias dos desertos do Egito. Anakaris é uma entidade muito poderosa e forte também.Seus ataques são tão confusos que chegam a deslumbrar os seus oponentes. Seu único problema é não possuir nenhum ataque de lançamento.

Royal Judgement Day: → ↙ ↓ ↘ + soco (no ar)
Coffin Dance: 3x soco 3x chute(com o direcional varia a distancia)
Cobra Glow: → ← → + soco
Echo Back: → ↘ ↓ ↙ ← + soco (suga magias, se sugar duas vezes vira especial)
Retribution: ↓ ↘ → + chute (reverte a magia)
Grand Wrap: ↓ ↘ → + soco
Pharaoh's Magic: CM SR ↓ CR SM
Especial: ← ↙ ↓ ↘ → + 3x chute





Bishamon

Este espírito reencarnou na armadura de um grande samurai morto em combate. Há boatos de que durante o combate o seu espírito se apossa de seus inimigos, enquanto a sua armadura trata de destruí-los sem a menor piedade. Sua vantagem está em seu longo alcance ao executar seus golpes.

Quick Slash:(carregar) ← → + soco ou chute
Seal of Death: ↑ ↗ → + soco(no salto vertical)
Snap Sword: ← ↙ ↓ ↘ → + soco
Storm Wind: após cravar a espada com Snap Sword, ↓ ↘ → + soco
Flip Sword: após cravar a espada com Snap Sword, ↓ ↙ ← + soco
Upper Slash: → ↓ ↘ + soco depois do flip sword
Skinner: → ↘ ↓ ↙ ↘ + soco
Bushido Crush: → ↘ ↓ ↙ + soco
Super Slash: (carregar) chute ← → ← → + chute
Especial: ← ↙ ↓ ↘ → + CM e CF





Dimitri

O Lord das Sombras, o último dos vampiros, que continua procurando no sangue dos vivos o poder para conquistar o mundo. Dimitri parece muito com os lutadores Ryu e Ken (Street Fighter) no que se diz respeito aos golpes: ele possui a Fireball e o Dragon Punch. Nesta sequência, não colocaram nenhum golpe novo; também, ele não precisava de mais nenhum. Dimitri ainda pode executar os seus movimentos no ar!!!

Chaos Flare: ↓ ↘ → + soco(no chão ou no ar)
Demon Cradle: ↓ ↘ → + soco
Bat Spin: ↓ ↙ ← + chute(no chão ou no ar)
Negative Stolen: 360° + SM ou SF ou no chão → ↘ ↓ ↙ ← + SM ou SF
Midnight Pleasure: ↓ → ↘ + 3x soco
Especial: ↓ ↘ → ↘ CM + CF
↓ ↘ → ↘ SM + SF





Donovan

Bom, aí está o mocinho desta trama; seu nome é Donovan, um grande caçador de vampiros que quer destruir todos os Darkstalkers antes que o mal tome conta de todo o mundo. Ele fará de tudo para conseguir isso, inclusive usando da ajuda dos seres elementais, canalizados pela sua espada. É desta "maldita" espada que ele obtém os seus poderes... Será que ele vendeu a sua alma para consegui-la?

Homing Sword: soco + chute(colocar no chão)
soco + chute(atacar)
Flame Sword: → ↓ ↘ + soco
← ↓ ↙ + soco
(no ar) ↓ + CM
Freezing Wind: ← ↙ ↓ ↘ → +soco
Especial: ← ↙ ↓ ↘ → + CF





Hsien-Ko

Hsien-ko é um fantasma de uma garota que teve uma morte violênta e misteriosa. Ela tentará te atacar com qualquer coisa que esteja no alcance de suas mãos em qualquer direção. Hsien-ko tem vários golpes, mas somente o seu ataque especial swinging blade é que causa um certo dano(uma gigantesca espada emerge das profundezas do limbo e arrebenta o oponente). Mas o melhor é você se especializar em suas excelentes técnicas de defesa e descer o braço.

Weapon Throw: ↓ ↘ → + soco
Guiltstime Swing: → ↓ ↘ + soco
Reflect Going: ← ↓ ↙ + soco
Especial: ← ↙ ↓ ↘ → + 3x chute





Rikuo

Das águas mais profundas, onde nem a luz alcança, surge o pavoroso Rikuo. Este homem-peixe pode lançar de seu corpo um veneno mortal. Se você olhar no fundo de seus olhos, ficará hipnotizado por algum tempo. Ele pode prender os seus inimigos em bolhas ou, se preferir, descarregar cargas de eletricidade, como uma enguia.

Sonic Wave: ↓ ↘ → + soco
Poison Breath: ← ↙ ↓ ↘ → + chute
Screw Jet: ← → + soco
Trick Fisch: chute durante o dash para trás
Cristal Lancer: → ↘ ↓ ↙ ← + SM ou SF
Sky Neptune: → ↘ ↓ ↙ ← + CM ou CF
Double Land Fisher: arremesse e coloque o direcional para trás
Agua Spread: + → ↘ ↓ + 3x soco ou 3x chute
Especial: → ↘ ↓ ↙ ← + 3x soco



Lord Raptor

De catacumbas esquecidas pelo tempo, surge este zumbi metido a "Elvis Presley" e "Michael Jordan". Ele está de volta com a corda toda, com uma personalidade forte e atitudes bem agressivas.Fora isso, nenhuma novidade a não ser a impressão que você tem de que ele está voando quando realiza seus combos mortais.



Death Hurricane: ↓ ↙ ← + chute(no chão ou no ar)
Skull Javelin: ↓ ↑ + chute(após derubar com o especial ou parafuso)
Hell's Gate: ← ↙ ↓ ↘ → + chute (CF-frente, CM-mesmo lugar, CF-atrás)
Skull Punish: ↓ ↘ → ↗ + SM ou SF
Death Voltage: → ↘ ↓ ↙ ← + chute(no chão ou no ar)
Evil Scream: → ← + 3x soco
Especial: ↓ ↘ → ↘ SM + SF



Huitsil

Na primeira versão este robozão era um dos chefes originais do Darkstalkers. Mas agora ele volta muito mais completo do que antes, com uma série de movimentos novos e um monte de golpes no estilo armas de fogo. Sua defesa é sem igual, seus movimentos especiais são muito fáceis de fazer.
Tente ficar o mais próximo dele, senão ele com certeza irá lhe descer a mão muito mais fácil do que você imagina.



Plasma Beam: ↓ ↘ → + soco
Lazer Vulcan: ← ↓ ↙ + soco
Missile Launcher: ↓ ↘ → + chute
Especial: ← ↙ ↓ ↘ → + 3x chute



JON TALBAIN

Jon Talbain é um ser bestial, mais conhecido por todos nós como um lobisomen sanguinário que fica à espreita de sua próxima vítima. Ele não teve muitas mudanças, a não ser durante os seus pulos, quando você pode transformá-los em pulos de efeito mortal ao seu oponente. Este "lobo" é considerado por muitos como um dos mais poderosos do grupo.



Beast Rush: ↓ ↘ → + soco
→ ↓ ↘ + soco
→ ↘ ↓ + soco no ar
Climb Laser: ↑ ↓ + chute
Wild Circular: → ↘ ↓ ↙ ← + CM ou CF
Beast Cannon: ← ↙ ↓ ↘ → + soco, ↓ ↙ ↗ +soco,
↖ ← ↙ ↓ ↘ + soco no alto
Especial: → ↘ ↓ ↙ ← SM + SF



MORRIGAN

Este sensual succubus (um demônio menor) é mais conhecida pelo nome de Morrigan. Podemos dizer que ela é uma prima distante de Dimitri, pelo fato de ser mais um tipo de lutador no estilo Ryo e Ken. Tome muito cuidado. Mesmo sendo uma das mais fracas do grupo, ela possui um invejável combo de 28 hits!!



Soul Fist: ↓ ↘ → + soco
↑ ↗ → + soco no ar
Shadow Blade: → ↓ ↘ + soco
Shell Kick: ↓ ↙ ← + chute(no ar)
Vector Drain: → ↘ ↓ ↙ ← + SM ou SF
Darkness Illusion: 2x(SR) → CR SF
Valkyrie Turn: → ↘ ↓ ↙ ← + chute(+chute repetido)
Especial: ↓ ↙ ← + chute(no ar) (apertar repetidamente)



Felicia

Saída diretamente de um conto de fábulas, esta mulher-gato pode lhe fazer perder o equilíbrio por causa de seus golpes e combos múltiplos. De longe ela é considerada uma das mais mortais do grupo inteiro. Como boa felina que é, Felicia é muito ágil e rápida o bastante, para lhe causar muitos danos, antes mesmo que você possa fazer alguma coisa contra ela.



Rolling Scratch : → ↘ ↓ ↙ + soco
Rolling Buckler: ← ↙ ↓ ↘ + soco
Delta Kick: ← ↓ ↙ + chute
Band Splash: ↓ ↘ → + chute
Hell Cat: → ↘ ↓ ↙ ← + chute
Dancing Thrash: → ↘ ↓ ← ↙ ↓ + 3x soco
Especial: ↓ ↘ → ↘ + CM e CF



SASQUATCH

Este "animal" veio de uma terra muito distante, coberta totalmente de gelo e neve . Não se engane com a sua cara de ursinho de pelúcia, ele pode parecer um lutador amável, mas não é. Ele usa o que pode no que diz respeito a frio. Fora os seus golpes da primeira versão, agora o Sasquatch foi premiado com dois golpes novos, o Pool of Water e um novo Spinning Kick.



Big Snow: ← ↙ ↓ ↘ → + soco
Big Typhoon: ↓ ↘ → + chute
Big Towers: ↓ ↓ + 3x soco
Big Shake: ↓ ↘ → + SM ou Sf
Big Brunch: ↓ ↙ ← + CM ou CF
Big Swing: 360 + CM ou CF (se girar 2x, o golpe fica mais forte)
Big Freezer: ← ↙ ↓ ↘ → + 3x S
Especial: → ↘ ↓ ↙ ← + 3x soco ou 3x chute





VICTOR

Este personagem lembra muito o famoso monstro Frankenstein. Victor parece mais uma usina de força ambulante pois todos os ataques são baseados no uso da eletricidade.

Gyro Crusch: ↓ ↙ ← → + soco
Giga Hammer: (carregar) ← → + soco
Giga Buster: (carregar) ← → + chute
Hi Giga Buster: ↙ ↗ + chute
Giga Burn: ↓ ↘ → + chute
Mega Shock: ↓ ↘ → + CM ou CF
Graviton Knuckle: agarre e ↑ ↓ + SM ou SF
Mega Spike: 360º+ 3x soco
Thunder Breaker: (carregar) ↑ ↓ + soco ou 3x soco
Giga Brute: (carregar) ← → + 3x soco
Especial: (2seg) ↓ ↑ SM SF





PYRON

Pyron continua sendo o tão temido último chefe deste game. Mas agora você terá o privilégio (se tiver peito) de jogar com este terrível ser elemental. Ele pode ter combos simples mas seus ataques são superpoderosos. Ainda por cima, seus movimentos de ataque e de defesa são excelentes. É extremamente difícil atacá-lo e sair sem sofrer nenhum arranhão. Pyron é o mais aconselhável lutador para aqueles que estão começando.

Sol Smasher(solo): ↓ ↘ → + soco
Sol Smasher(ar): → ↓ ↘ + soco
Tele Transport: ← ↓ ↙ + chute
Magic: ↑ ↗ → + soco
Especial: ← ↙ ↓ ↘ → + 3x chute

Códigos

SR-Soco Rapido
SM-Soco Médio
SF-Soco Forte
CR-Chute Rápido
CM-Chute Médio
CF-Chute Forte
Os golpes em cor azul são fatais quando a barra de especial está cheia que fica logo abaixo.



TEKKEN

Aqui você encontra todas as dicas para detonar o Tekken PSX e versão Arcade!!!



Jack

Megaton Blast: ← ↙ ↓ ↘ +RP
Cross Cut Saw: → → +LP+RP
Pancake Press: ↗ +LK+RK
Overhead Hammer: ↘ +LP+RP
Uppercut: ↘ +RP(LP)
Reverse Hammer: ↓ ← +LP+RP
Sit: ↓ +LK+RK
Sitting punches: LP+RP 4x (sentado)
Jack Hammer: 3X (LP)
5-hit Low Punches: ↓ +LP+RP(4X)
Machine Gun Punches: ↙ +LP+RP(3X)
Windmill Punch: ↓ ↘ → +LP
Punch/Elbow: RP+LP
Overhead Lift: RP+RK
Big Splash: LP+LK
Backbreaker: ↓ ↙ ← +RP
Power Bomb: ↓ ↘ → +LP
Windup Punch: (Anti Horário) 5x360° +LP



Paul

Shredder: ↑ (↖) (↗)+LK RK
Elbow Charge: ↓ → +RP
Front Scissors: → → +RK
Forward Jump Kick: → → +LK
Hammer Punch: ↓ +LP
Ground Punch: ↓ +RP
Sweep: ↓ +RK(LK)
Power Punch: ↓ ↘ → +RP
2-hit Forward Kick: → → +LK RK
Hammer Punch: ↓ +LP K+RP
Sweep/Elbow: ↓ +RK RP
Punch/Sweep: RP(ACERTE) ↓ +LK
Roundhouse: → → +LK 2X(RK)
Arm Throw: LP+LK
Leg-push Throw: RP+RK
Runback: ← +LP+LK
Power Throw: → → +LP+RP



Law

Flip (non-attack): ↓ ↑
Flip Kick: ↓ ↑ +RK
Raibow Kick: ↓ ↑ +RK+LK
Jump Kick: → → +LK(PERTO)
Rave War Combo: → +3X(RP)
Shaolin Spin Kick: RK LK RK
Flip Kick Combo: (ACERTE) RK ↑ +LK
Death From Above: LP+LK
Face Punch: RP+RK
Knee Bash: → → +LK+RK
Dash Punch (indefensavel): ↙ +LP+RP



King

Explorer: → → → +LK+RK
Capital Punishment: ↗ +RP+LP
Elbow Drop: ↗ +RP+RK
Knee Drop: ↗ +LK+RK
Konvict Kick: → → +RK
Rushing Uppercut: → → +RP
Sliding Kicks: ↘ (3X)RK
Gut Punch: ↘ +RP
Hammer Elbow: ↘ +LP
Dive: → → +LP+RP
Crouching Uppercut: ↓ → +RP
Knee bash: LP+LK
Suplex: RP+RK
Power Bomb: ↓ ↘ → +LP
Leg Swing: ← ↙ ↓ ↘ → +LP
Leg Grab: ↘ +LK+RK
DDT: ↙ ↙ +LP+RP



Yoshimitsu

- Solar Kick: → → +RK+LK
- Tornado Fist: ← +LP
- Toernado Sweep: ↙ +LK
- Backhand: → +RK
- Flying Knee: → → +RK
- 2 Punches/3 Sweeps: ← +2x(LP)n+3X(LK)
- Spinning Double Kick: LK RK
- Triple Kick: 3X(RK)
- Flip Kick/Corkscrew: → → LK+RK LK+RK
- Flying Body Slam: LP+LK
- Sword Smash: RP+RK
- Sword Slash(indefensável): ↙ +LP
- Sword Stab (indefensável): ← ← ← +LP



Kazuia

- Dragon Punch: → ↓ ↙ +LP
- Rushing Uppercut: → ↓ ↙ +RP
- Double Uppercut: ↘ +LP RP
- Spin Punch: → +RP
- Axe Kick: → +RK
- Rushing A. Kick: → → +LK
- Double A. Kick: ↓ (2seg) ↓ 2X(RK)
- Spin Kick: ↑ +RK
- Backward S. Kick: ↖ +RK
- Forward S. Kick: ↗ +RK
- Flash P. Combo: LP LP RP
- Demom Slayer: LP RP RP
- Rising Sun: ↗ +2x(RK)
- Tsunami Kick: 2X(RK)
- Double K. Hold: LD+LK
- Hiptoss: RP+RK
- Headbutt: → → +LP+RP
- Reverse J. Punch: ↖ ↑ ↗ +RP+RK



Michelle

- Big Boot: ↓ RK
- Roundhouse Kick: ↓ LK
- Uppercut: ↓ LP
- Dashing Uppercut: ↓ RP
- Spinning Sweep: ↓ +RK
- Vertical Kick: ↘ +LK
- 2-Fisted Body Blow: → → +LP+RP
- Go Behind: RP(acerte) ←
- Double Slam: ↓ RP 2(LP)
- Double Low Kick: ↓ +RK ↓ +RK
- L.Kick/H.Kick: ↓ +RK j+RK
- Low Kick/Sweep: ↘ +RK I RK
- Sweep/Big Boot: ↘ +LK RK
- Suplex: RP+RK
- 2º Suplex: LP+LK
- Skyhook Throw: ↘ +RP(ACERTE) LP
- Go B. Suplex: RP(ACERTE) ← RP+LP
- Charging Uppercut: ← ← ← (perna levantar) LP



Nina

- Flip Kick: → → +RK
- 2 hand Power Punch: → → +LP+RP
- Front Kick: ↘ +RK
- Bermuda Triangle: LP RP LK
- Flash Kicks: ↘ +3x(LK)
- Can Opener Combo: ↗ +RK LK RK
- Durante o Flash Kick:
- Slap: ↘ +4X(LK)LP
- Roundhouses: ↘ +3X(LK) LK RK
- Punch/Roundhouses: RP RK
- Durante o Scissor Kick:
- Roundhouse: ↘ +LK RK
- Spin Punch: ↘ +LK LP 2x(RP)
- Punch/Sweep: ↘ +LK RP m+LK
- 5-hit Punches: LP+RP(X5)
- Arm Throw: LP+LK
- Shoulder Toss: RP+RK
- Flip Throw: → +LP+LK
- Windpipe Crush: ↘ ↘ +LP
- Chin Punch: ↓ ↘ → +LP+RP
- Durante o Chin Punch:
- Leg Scissors:
- Arm Snap: LK RK LK LP+RP
- Sidestap Arm Snap: LP LK RP LP
- Durante o Sidestep Arm Snap:
- Falling Arm: RP LP LK RK LP+RP
- Double Arm: LK LP RK LP+RP LP RP

TIPS PSX

No modo arcade, apertando o botão de select a câmera muda de posição. São ao todo 3 super vistas !!!

Complete toda barra de Hand Cap que está logo na tela de apesentação dos lutadores. Os lutadores perderão menos energia ao serem golpeados.



SUPER TIP

Este super game reserva um final diferente para cada um jogadores, só que para ter o privilégio de assistir ou jogar com os sub chefes e o chefe final você terá que derrotar -los sem dar continue só assim ele ficará disponível para seleção na tela de seleção.
Cada um deles é um alter ego com alguns aperfeiçoamentos. Confira já!!!



Wang

Todos os movimentos da Michele com menos o C. Uppercut

Palm Heel Strike: → +RP
Overhand Hammer: ↘ +LP
Underhand Hammer: ↘ +LP+RP
Five Hit Combo: RP 3X(LP) RP
Whirling Hip Toss: LP+LK
Reverse Double Smash: RP+RK



Armor King

Todos os movimentos do animalesco King mais:

U.T. Slide Kick: ↓ ↘ 3X(RK)
Ariel P. Bomb:
RP+RK ↓ ↓ ↓ +RP+LP
(oponente de pé)



Anna

Todos os movimentos da maravilhosa Nina e:

Knifing Palm: ↓ → +LP
Overhand K.P.: ↓ → +RP
Sweeping Palm: ↓ → +RP
Flip Kick: ↓ ↑ (↗) (↖)+RK
Triple Slap: ← +LP(3X)



Kunimitsu

Todos os movimentos do Bizarro Yoshimitsu mais:

Front Kick: ↓ ← +RK
Somersault Stomp: ↗ +LK+RK



Lee

Os movimentos do Sinistro Lau e:

Shin Kick: ↓ +LK
Hight Kick/Roundhouse: RK LK
Double Axe Kick: ↓ 2X(LK)
Double P. S.: → +LP 2X(RP)
Axe Kick: → → LK 2X(RK)
M.K. Attack: ↓ (2seg) 2X(LK) ↓ 3X(LK) LK 3X(LK) ↓ LK(Rápido).
(durante o multikick) ↑ ↓



P.Jack

Todos os movimentos do Genial Jack mais:

Overhand Hammer: ↓ +LP
WindingU.: ← ↙ ↓ ↘ +LP
Triple Uppercut: ↘ +LP RP LP
C. Combo: ↓ +3X(LP) RP LP RP
Plier Slam: RP+RK



Ganryu

Overhand Smash: ↘ +LP+RP
Double Uppercut: ↓ ← +LP+RP
Big Clap: → → +LP+RP
Palm Heel Smash: ← ↙ ↓ ↘ → +RP
Sumo Palm Strike: ↓ +RP
Rising Palm Heel: ↘ +RP
Sumo Stomp: ↓ +RK
Big Squat: ↗ +LK+RK
Double Slap: 2x(LP)
Double Palm Stike: ↓ +2x(RP)
100 Hand Slap: → +LP RP LP RP LP RP LP RP
Left Hip Toss: LK+LP
Right Hip Toss: RK+RP
Shoulder Throw: ← +RK+RP



Kuma

Double Claw Smash: ↘ +LP+RP
Reverse Claw Smash: ↓ ←+LP+RP
Sandwich Claw: → →+LP+RP
Bear Squat: ↘ +LK+RK
Power Claw: ← ↙ ↓ ↘ +RP
Sit: ↓ +LK+RK
4H S Combo: LP RP LP RP(Sentado)
Reverse D. Claw: ↓ ←+LP+RP LP+RP
Triple Windmill: ↓ →+LP+RP+LP

Flying Bear Press: LP+LK
Bear Hug: RP+RK
Headbutt: →+RP+RK



Heihachi

Overhand Hammer: ↓ +LP
Spinning Backhand: →+RP
Tiger Fist: ↓ ↘ →+RP
Tiger Uppercut: → →+RP
Tiger Kick: → ↓ ↘ +LK
Tiger Sweep: → ↓ ↘ +3X(RK)
Triple T. Sweep: → ↓ ↘ +3X (RK)
Somersault Kick: ↓ ↗ +LK+RK

Sidestep Dodge: ← ← ←
T-Bolt Neck Breacker: LP+LK
Giant Piledriver: RP+RK

É o chefe final comum a todos os jogadores seus movimentos emglobla os golpes de Kasuya portanto tome cuidado.

Nós da H.Games contamos qual é o sub chefe de cada um dos lutadores!!!

Você agora é portador de uma das mais cobiçadas informações sobre este game :

P.Jack → Jack   Armor King → King   Kunimitsu → Michelle   Anna → Nina,
Lee → Kasuya   Kuma → Paul   Ganryu → Yoshimitsu   Wang → Lau

Golpes comuns a todos os personagens:

Kick while rising: ←+LK+RK
Roll attack while rising: →+LP+RP
Attack enemy on ground: ↑ RP
Running Tackle: → → →
Running Slide: → → → RK
Running Kick: → → → LK
Diving Attack: → → → LP+RP
Throws: RP+RK(PERTO) LP+LK

Estes golpes também são válidos tanto para os chefes como para os lutadores.Divirta-se!!!

RP=soco com o punho direito
LP=soco com o punho esquerdo
RK=chute com a perna direita
LK=chute com a perna direita

Os movimentos em vermelho indicam que deverá ser carregado.

Com todas estas dicas você está preparado para detonar o amiguinho(a) em mais este game de tirar o fôlego!!!





Street Fighter Zero tem três personagens ocultos, aqui esta eles para vocês!!! Vale lembrar que todos os botões devem ser apertados com extrema rapidez.



Akuma

Para jogar como Akuma:
Depois de colocar sua ficha na máquina, aperte start e fique segurando, mova o cursor para o ? no seu lado da tela, solte o start

Se você for o player 1, ↓ ↓ ↓ ← ← ← + Sf & SF para o Akuma preto e, ↓ ↓ ↓ ← ← ← + Cf & CF para o Akuma vermelho.
Se você for o player 2, ↓ ↓ ↓ → → → + Sf & SF para o Akuma preto e, ↓ ↓ ↓ → → → + Cf & CF para o Akuma vermelho.

Fireball: ↓ ↘ → +S
Red Fireball: ← ↙ ↓ ↘ → +S
Air Fireball: Pule, ↓ ↘ → +S
Dragon Punch: → ↓ ↘ +S
Hurricanee Kick: ↓ ↙ ← +C
Ashura Warp: → ↓ ↘ ou ← ↓ ↙ +3x (S) ou 3x (C)
Demon Blade Kick: Pule, ↘ + →
Ground Roll: ↓ ↙ ← +S
Hundred-Demon Attack: ↓ ↘ → ↗ + S e SF ou S ou C
Air S.: Pule, ↓ ↘ → ↓ ↘ → + S
M. Fireball: → ↘ ↓ ↙ ← (2x) + S
M. Uppercut: ↓ ↘ → ↓ ↘ + S
Level 3 Hyper Combo: 2x Sf, →, Cf





M. Bison

Para jogar como M. Bison:
Depois de colocar a ficha na máquina, aperte start e fique segurando, mova o cursor para o ? no seu lado da tela, solte o start.

Se você for o player 1, ↓ ↓ ← ← ↓ ← ← + Sf & SF: para escolher o M. Bison vermelho e, ↓ ↓ ← ← ↓ ← ← + Cf & CF: para escolher o M. Bison cinza.
Se você for o player 2, ↓ ↓ → → ↓ ↓ → → + Sf & SF: para escolher o M. Bison vermelho e, ↓ ↓ → → ↓ → → + Cf & CF: para escolher o M. Bison cinza.

P. Shot: ←, Carregar, → + S
Scissor K.: ←, Carregar, → + C
Teleport: → ↓ ↘ ou ← ↓ ↙ + 3x(S) ou 3x(C)
Head Stomp: ↓, Carregar, ↑ + C
Skull Diver: ↓, Carregar, ↑ + S
Psycho Crusher: ←, Carregar, → ← → + S
Knee-P. Nightmare: ←, Carregar, → ← → + Kick





Dan

Para jogar como Dan:
Depois de colocar sua ficha na máquina, aperte start e fique segurando, mova o cursor para o ? no seu lado da tela, solte o start.

Se você quizer o Dan rosa: aperte Sf, SM, CM, CF, SF, SM.
Se você quizer o Dan verde: aperte SF, CF, CM, Cf, Sf, SM.

Palm Thrust: ↓ ↘ → + S
Dragon Punch: → ↓ ↘ + S
Flurry Kick: ↓ ↙ ← + C
S. Thrust: ↓ ↘ → ↓ ↘ → +S
S. Dragon P.: ↓ ↘ → ↓ ↘ + S
S. Fury Combo: ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← +C





Códigos

S=soco	Sf=S Fraco
C=chute	CF=C Forte
SF=S Forte	CM=C Médio
SM=S Médio	Cf=C Fraco







Super Tips do Mês

Com este novo código você e mais um amigo lutarão juntos um com Ryu e outro com Ken. O melhor disso é o oponente... Mestre Bison!!!

Aperte os botões de player 1 e player 2 ao mesmo tempo colocando o direcional para baixo.
coloque para cimaduas vezes com os dois direcionais e em seguida aperte de novamente os dois botões de players. Coloque para cimaduas vezes com os dois direcionais. Finalmente aperte o Jab com o player 1 e Fierce com o player 2 ao mesmo tempo. Depois desta maratona de comandos você deverá está pronto para mais uma luta.

Para lutar com o Dan da CPU

Escolha qualquer personagem. Ganhe cinco lutas em seguida sem perder nenhum round. Após cada vitória aperte Up + todos os três punches para seletar o mesmo texto toda vez. Quando você alcançar o sexto oponente... Dan irá te desafiar!!!



X-MEN

X-MEN: Children of atom
Imagine: a Capcom, famosa pelos seus jogos de luta com X-Men, a série de quadrinhos mais popular do planeta.

TIPS

Qualquer personagem pode executar os seguintes golpes:
Correr: → → ou SF + SM
Escapar de agarrões: →, SF + SM (perde a barra)
Rolar : no chão, → ou ← + 3 socos

Códigos

Soco Fraco=Sf
Soco Médio=SM
Soco Forte=SF
Chute Fraco=Cf
Chute Médio=CM
Chute Forte=CF



COLOSSUS

KNOCK DOWN: → + soco forte
LIFT UP: ↓ + soco (perto do inimigo)
GIANT SWING: ↓ ↘ → + soco
POWER TACKLE: ↓ ↘ → + chute
X-ABILITIES
SUPER ARNOS: ↓ ↙ ← + 3 socos

HYPER X
SUPER DIVE: ↓ ↘ → + 3 socos



CYCLOPS

OPTIC BLAST: ↓ ↘ → + soco
Soco Forte: raio para cima
Soco Médio: raio reto
Soco Fraco: raio para baixo
RISING UPPERCUT: → ↓ ↘ → + soco
LEG THROW: ↙ ↓ ↘ + chute
COMBO ABILITY: Ritmando SF, SM,Sf + chute

HYPER X
MEGA OPTIC BLAST: ↓ ↘ → + 3 socos
OPTIC B. TELEGUIADO: ↓ ↙ ← + 3 socos
(use o direcional para controlar)



ICE MAN

ICE BEAM: ↓ ↘ → + soco
ICE AVALANCH: SF + CF
X-ABILITIES
ICE FIST: ↓ ↙ ← + 3 socos
LASER PROTECT: não perde energia se defender lasers
HYPER X
ARCTIC ATTACK: ↓ ↘ → + 3 socos



OMEGA RED

CARBONADIUM COIL: ↓ ↘ → + soco
OMEGA STRIKE: ↓ ↘ → + chute
X-ABILITIES
Depois de agarrar os inimigos atire-os longe: qualquer direcional + soco
Absorver energia: SF + CF rapidamente
HYPER X
OMEGA DESTROYER: ↓ ↘ → + 3 socos



PSYLOCKE

PSY-BLAST: ↓ ↘ → + soco
PSY-BLADE SPIN: ↓ ↘ → + chute
X-ABILITIES
NIN JUTSU: ↓ ↙ ← + soco ou chute
(faz uma cópia)
SUPER JUMP: ↑ ↑
HYPER X
PSY-THRUST: ↓ ↘ → + 3 socos
(após o golpe continue apertando os 3 socos, que o golpe sai de novo)



SILVER SAMURAI

SHURIKEN: ↓ ↘ → + soco
HYAKURETUTOU: soco rápido
X-ABILITIES
TOUKI: ↓ ↙ ← + soco
BUNSIN: ↓ ↙ ← + 3 chutes
HYPER X
RAIMEIKEN: ↓ ↘ → + 3 socos



SPIRAL

DANCING SWORD: → ↘ ↓ ↙ ← + 3 socos
6-HAND GRAPPLE: ↓, ↑ + soco
X-ABILITIES
DANCE:
↓ ↙ ← + Sf (troca de posição)
↓ ↙ ← + SM (teletransporte)
↓ ↙ ← + SF (cair rápidamente)
↓ ↙ ← + Cf (tirar + enegia)
↓ ↙ ← + CM (aumentar velocidade)
↓ ↙ ← + CF (invisibilidade)
HYPER X
METAMORPHOSE: ↓ ↘ → + 3 socos



STORM

WHIRL WIND: ↓ ↘ → + soco
LIGHTINING ATTACK: qualquer direção + SF + CF
X-ABILITIES
FLYING: ↓ ↙ ← + 3 socos
WIND CONTROL: ↓ ↙ ← + 3 chutes
HYPER X
LIGHTINING STORM: ↓ ↘ → + 3 socos



SENTINEL

ROCKET PUNCH: ↓ ↘ → + soco
SENTINEL FORCE: ↓ ↘ → + chute
KNOCK DOWN, LIFT UP
X-ABILITIES
FLYING: ↓ ↙ ← + 3 socos
HYPER X
PASMA STORM: ↓ ↘ → + 3 socos



WOLVERINE

TRIANGLE TRUMP: encoste na parede ou inimigo e aperte na direção oposta
DRILL CLAW: qualquer direção + SF + CF
TORNADO CLAW: → ↓ ↘ → + soco
X-ABILITIES
BERSERKER CHARGE: ↓ ↙ ← + 3 socos
HEALING FACTOR: ↓ ↙ ← + 3 chutes (enche a energia)
HYPER X
BERSERKER BARRAGE: ↓ ↘ → + 3 socos



CARTAS

Meu nome é Thiago tenho 12 anos e vou fazer 3 perguntas :
O que é corrida? Como se faz?
Quem responde as cartas?
Qual é a distância dos fatalities da HG 1?
Thiago Sodré Souza Gomes - Cotia, SP

Caro Fênix El Matador,a corrida é igual a de um mero mortal. As cartas são respondidas por várias celebridades, cada um responde aquela que se encaixa melhor na sua especialidade, a sua meu caro, está sendo respondida pelo mestre oriental especializado em dúvidas cruéis como as suas: o Grão Mestre Sankhu Narayan. E para completar a distância dos fatalities é diferente de um personagem para outro, e a graça é você tentar descobrir por seus próprios feitos.

Apesar do tamanho, esta revista está com um conteúdo animal, pois antes não sabia nada sobre Killer Instinct e MK3, mas agora sei detonar todos os fatais. Espero que continue assim esta revista vai dar o que falar.
João Jacinto Junior - Indaiatuba, SP

Valeu pelos elogios, a gente também espera, que a revista continue agradando a todos vocêis.Você acabou de entrar para um grupo seleto de gamemaníacos(dedo de ouro) que conseguiram realizar os comandos destes 2 jogos, mostrando que a persistência derruba muros. A tua dúvida com certeza já foi esclarecida na HG 2, tomara que você esteja detonando o pessoal com estas novas dicas.

Para mim a HG como falamos em Maracanau ela é "10 anos" quer dizer muito legal, demais, "doideira mané"
Francisco Gleydson da Silva - Maracanau, CE

Congratulations my friend maníaco, é isso aí, vamos dar a maior canseira nos outros e detonar tudo que pintar pela frente!!!

Olá Pessoal...agora me respondam: Entre os consoles (Saturn, Play Station e 3DO) qual tem capacidade para produzir mais cores? E qual tem a maior resolução?
Fábio Vieira Junior - Rolândia, PR

Qual é o melhor??? Bom, depois de muito confabular (mais ou menos 3 horas e 10 rounds) nossa equipe técnica chegou a grande conclusão: Cada um tem suas vantagens e desvantagens, mas falando diretamente sobre suas perguntas a resposta da primeira é: Todos eles tem a mesma capacidade de produzir 32.000 cores. Com relação a segunda pergunta, a ordem é a seguinte: 1º Saturn, em 2º Playstation e em 3º o 3DO.

E aí moçada mutante, quero dizer que a...do...rei a Herói Games. Assim como a Super Herói, a mini Herói e a Herói Gold. Será que vocês podem responder algumas perguntas minhas?
Rodrigo Mammano - SP, SP



Demais teu desenho, Rodrigo!!! Acho que as suas perguntas já foram respondidas na HG 2. A essa altura você já detonou o Máskara e já está esperando outras novidades, então aguarde....

Gostei muito da produção da revista, mas me decepcionei com os comandos do Mke e do Sf Zero, podia ser mais justificado por exemplo: A-Soco Baixo, B-Chute Baixo etc...Desculpe pela reclamação mais é o que eu acho.
Fábio Pacheco Silva - Patos de Minas, MG

Teu Lobo tá o que há, e já foi para nossa parede. Não tem nada que pedir desculpas não, a gente está aqui para ouvir a opinião de vocês e fazer do melhor jeito, para contentar a todos. Achamos bem mais fácil por SB-Soco Baixo, CB-Chute Baixo, etc... Por que assim você não precisaria decorar as letras, mas sim como é o golpe.



Moçada olha só que Mega Desenho!!!
Warhington Luís de Oliveira Leite-Pedregulho, SP

É isso aí, moçada, a HERÓI GAMES também tem a sua seção de cartas, como toda revista que se preze, mas com uma pequena diferença: você pode mandar qualquer coisa pra nós, desde que esteja dentro do Universo de Games (dicas, novidades, dúvidas, desenhos, etc.). Só não mande a sua meia usada!!!! Não se esqueça de escrever **HERÓI GAMES** no envelope, bem grande.

Rua Basílio da Cunha, 213 São Paulo-SP CEP- 01544-000.

Agente fica aqui esperando pela sua carta!!!

MAGIC
The Gathering

Saiba mais sobre o jogo que está revolucionando o mundo dos games

UMA MANIA MUNDIAL

Nesta edição da HERÓI GAMES, você está ganhando como brinde uma carta de Magic - The Gathering (em português, "Magia - O Encontro").



Se você já conhece Magic, deve estar feliz da vida. Se está conhecendo agora, saiba que Magic é a maior mania do mundo dos games, tanto nos Estados Unidos como na Europa. Já foram vendidos mais de DOIS BILHÕES de cards de Magic no mundo.

E agora, a mania chegou ao Brasil! E com a mesma qualidade do resto do mundo, porque as cartas do Magic brasileiro também são impressas na Europa.

Só no Brasil, já foram vendidos mais de três milhões de cards de Magic. São pelo menos vinte mil pessoas que se viciaram neste jogo.

Também, não é pra menos. Magic é tão emocionante quanto um videogame.

O QUE É MAGIC?

Magic é um card game, quer dizer, um jogo que você joga com cards. Quando você joga Magic, assume a identidade de um mago do Multiverso de Dominia, uma terra fantástica que combina todas as lendas do sobrenatural. O jogo acontece quando você enfrenta outra pessoa (outro mago superpoderoso!).



COMO VOCÊ JOGA?

Esse duelo se dá através de cards que combinam mágicas, criaturas, campos de batalha etc. Cada card tem um poder diferente e um visual incrível.

O grande barato é esse.



Quando você joga Magic, as possibilidades são infinitas. Porque você é quem cria seu próprio baralho, combinando as cartas da maneira que quiser para ficar mais poderoso. Só que seu inimigo também tem cartas perigosíssimas. Talvez, até, uma carta rara, que você nunca viu!

ONDE EU ENCONTRO PARA COMPRAR?

Em muitas livrarias especializadas em quadrinhos, e também em algumas lojas de brinquedos. E já este mês, Magic vai começar a ser vendido em várias locadoras de videogames em todo o Brasil.

Vai ficar cada vez mais fácil encontrar Magic em todo lugar, tanto o baralho básico (conhecido como "deck") como também os suplementos (cards novos, com magias novas).

Aliás, agora em dezembro, está saindo um suplemento de Magic novinho em folha, com cards poderosos. Chama-se "Terras Natais".

Se você não estiver encontrando, ligue para a Livraria Devir. O número de lá é (011) 242-8200. Lá eles podem te informar onde é que o Magic está 'a venda na sua cidade.



E se você já joga ou está começando a jogar Magic, escreva para gente. Se muita gente estiver a fim, podemos começar a falar também de card games, tanto do Magic como de outros que estão pintando!

Afinal, o nome da revista não é HEROI VIDEOGAMES. É **HEROI GAMES**!

E antes do Natal, a número 4 estará nas bancas!

